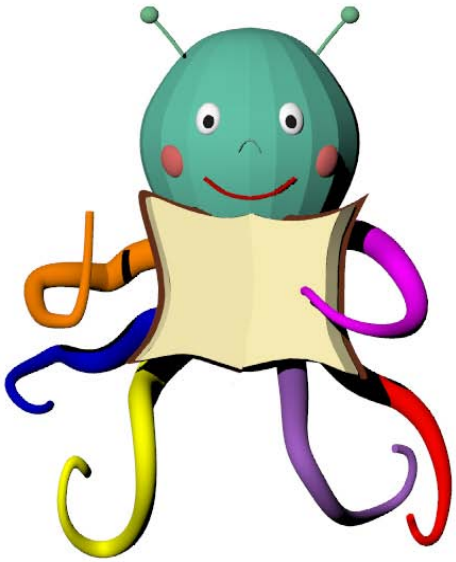
*La mascota de la biblioteca*

*se llama*

# SIXPA



*Su slogan es :*

*Leyendo ,leyendo*

*Disfruto y aprendo.*

*Los más pequeños la han definido así:*

*Cabeza de extraterrestre*

*Con dos antenitas*

*Cuerpo de libro*

*y*

*Tiene 6 patitas.*

*Islem y Maite*

*También tiene su propia historia*

## UNA MASCOTA GENIAL

***Había una vez, en un planeta desconocido llamado SORAQUE, un animal extraño que recibía el nombre de SIXPA.***

***Había muchísimos habitantes en aquel planeta, aproximadamente 6 millones. Y todos tenían nombres acabados en la sílaba pa.***

***Sixpa era algo distinto al resto de los habitantes, mientras todos tenían cuatro patas, el tenía seis, porque al nacer tuvo una enfermedad llamada SEISPATAS.***

***En el planeta todo el mundo le trataba de manera diferente, porque al tener dos patas más podía hacer con mayor facilidad muchas cosas. Era el que mejor regateaba, el que más goles metía, el primero en llegar siempre a la meta.....Siempre era el primero y el mejor.***

***Esto hacía que muchos le tuvieran envidia.***

Sixpa se sentía algunas veces mal, porque si jugaba con el equipo de los rojos, los del equipo verde se enfadaban, y si lo hacía al revés, se enfadaban los otros, por eso a veces prefería no jugar y se iba a la biblioteca para leer y conocer nuevos mundo y nuevas historias.

Un día cogió una nave para viajar a Urano, donde vivirían sus padres.

Durante el viaje se estropeó el motor y tuvo que aterrizar en el planeta Tierra, concretamente en un edificio muy grande de una ciudad llamada Béjar.

Sixpa fue a explorar el edificio y la primera sala que encontró tenía muchos libros, poster, mesas y sillas. Anocheció y se quedó allí leyendo.

A la mañana siguiente entró por allí un profesor, que al ver aquel ser tan extraño se asustó muchísimo. Y le dijo -¿Quién eres tú?

Sixpa respondió- Me llamo Sixpa y vengo del planeta Soraque donde vivo. He tenido que aterrizar en este edificio por una avería.

El profesor al observar que Sixpa había estado leyendo durante la noche le dijo –Veo que te gustan mucho los libros ¿Te gustaría quedarte a vivir aquí y ser la mascota de nuestra biblioteca?

Sixpa se lo pensó y dijo – ¡Vale!, me quedo porque me gusta leer y aprender, pero cada mes visitaré a mis padres que viven en Urano.

– Por su puesto. Contestó el profesor.

Y si ahora vas a la biblioteca del Marqués de Valero podrás encontrar a una mascota genial. ¡Sixpa!

Rubén Matas y María García